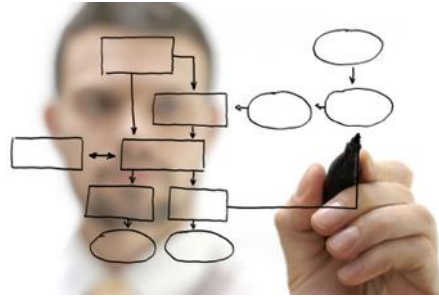


Uso inteligente de internet

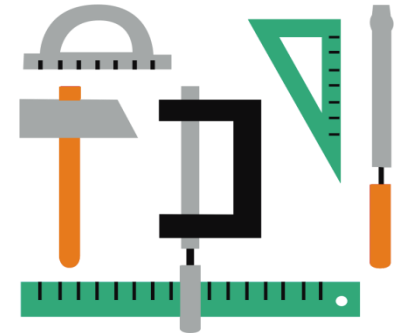


El Proceso tecnológico



Tecnología, Programación y Robótica

Materiales y herramientas



Programación



Electricidad



Oportunidades de aprender



Del Código al Proyecto

Fundación Créate

Iniciativa emprendedora, un vehículo de aprendizaje



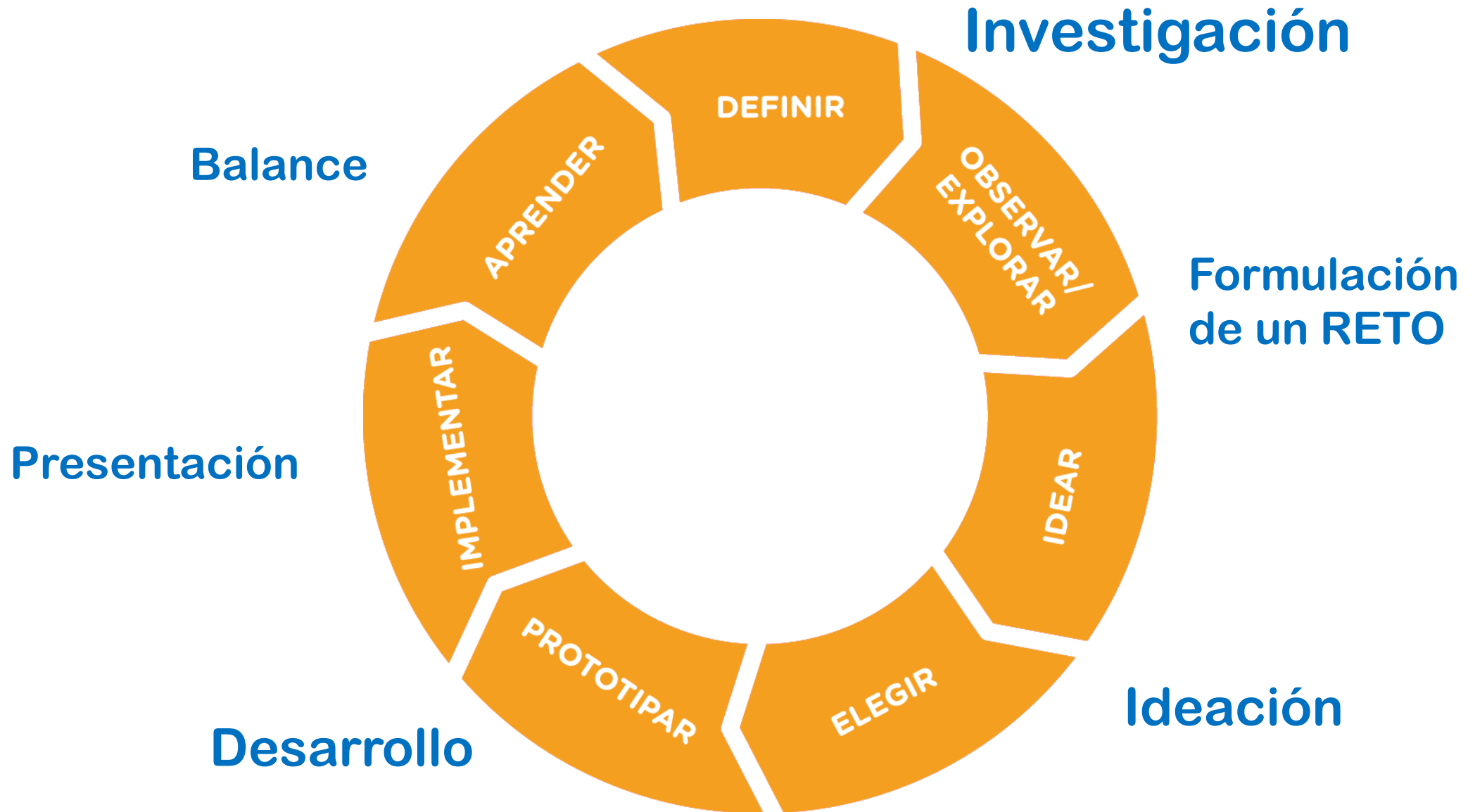
DREAMERS


+



DOERS

Aprendizaje basado en proyectos



A photograph of a smartphone lying inside an open cardboard box. The phone's screen is on, displaying a social media-style image of a woman holding a white card. The box is partially open, with the top flap folded back. A white rectangular overlay is positioned at the bottom of the image, containing the text 'Un producto software + un producto físico'. The background is a light-colored surface.

**Un producto software
+
un producto físico**

Trabajo en equipo



Comunicación



¿Cómo?

Formación



Acompañamiento



El profesor

Conexión con entorno



DEL
CÓDIGO AL
PROYECTO



Materiales

"Lo que conduce y mueve al mundo
no son las máquinas sino las ideas."

Víctor Hugo

FUNDACIÓN
CRÉATE

Isabel Navarro Fernández de Caleyá
Fundación Créate

inavarro@fundacioncreate.org